

Gry komputerowe w literaturze

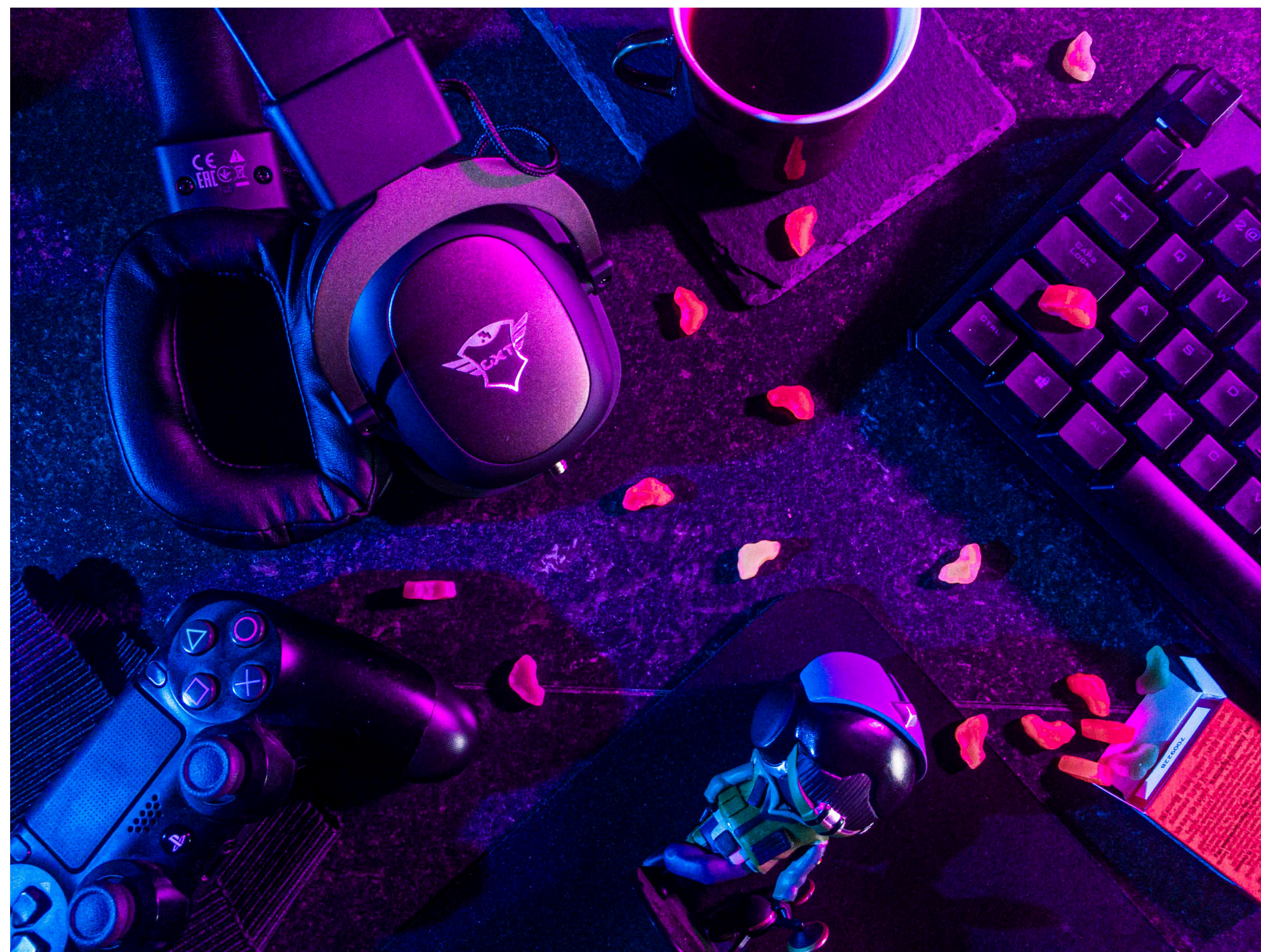


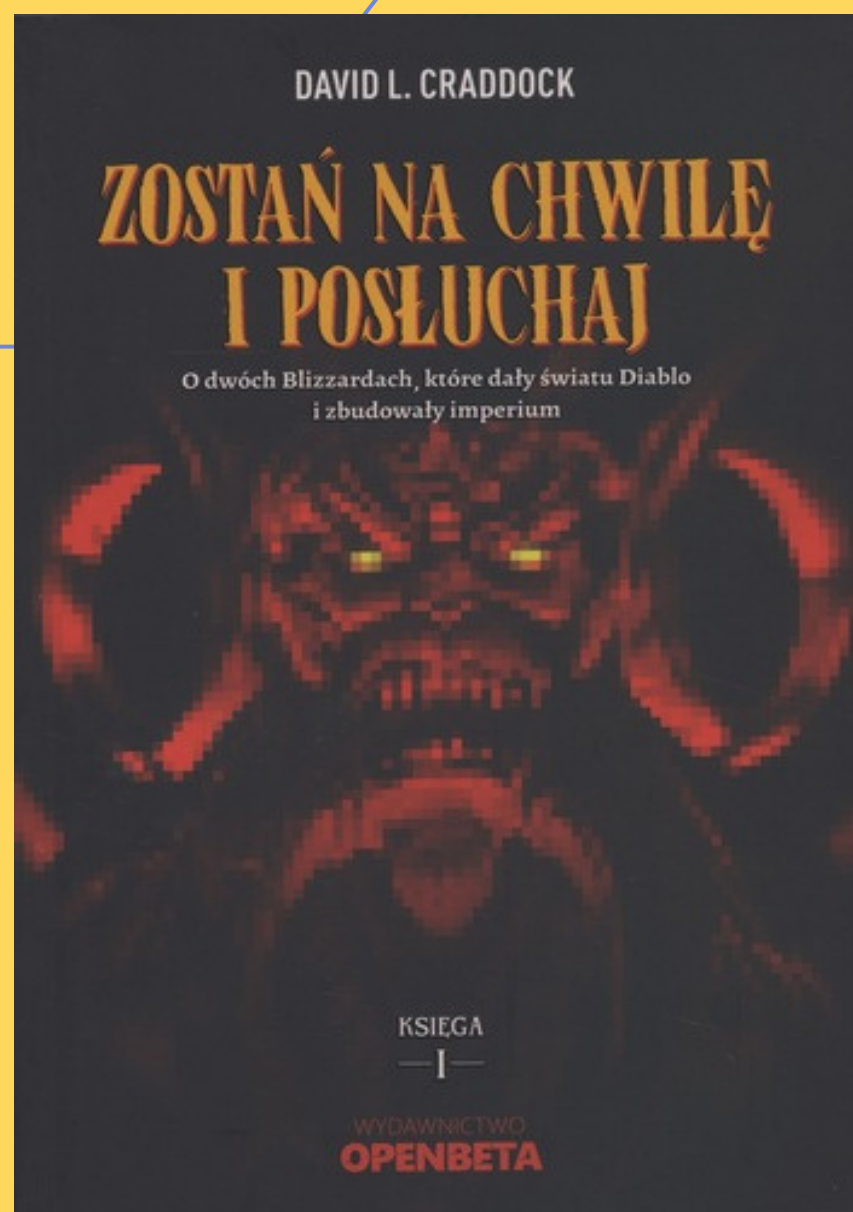
Oddział Biblioteki Uniwersytetu Śląskiego w Cieszynie

Drodzy Czytelnicy!

Serdecznie zapraszamy na
przeгляд nowości
książkowych dotyczących
gier komputerowych
dostępnych
w cieszyńskiej bibliotece

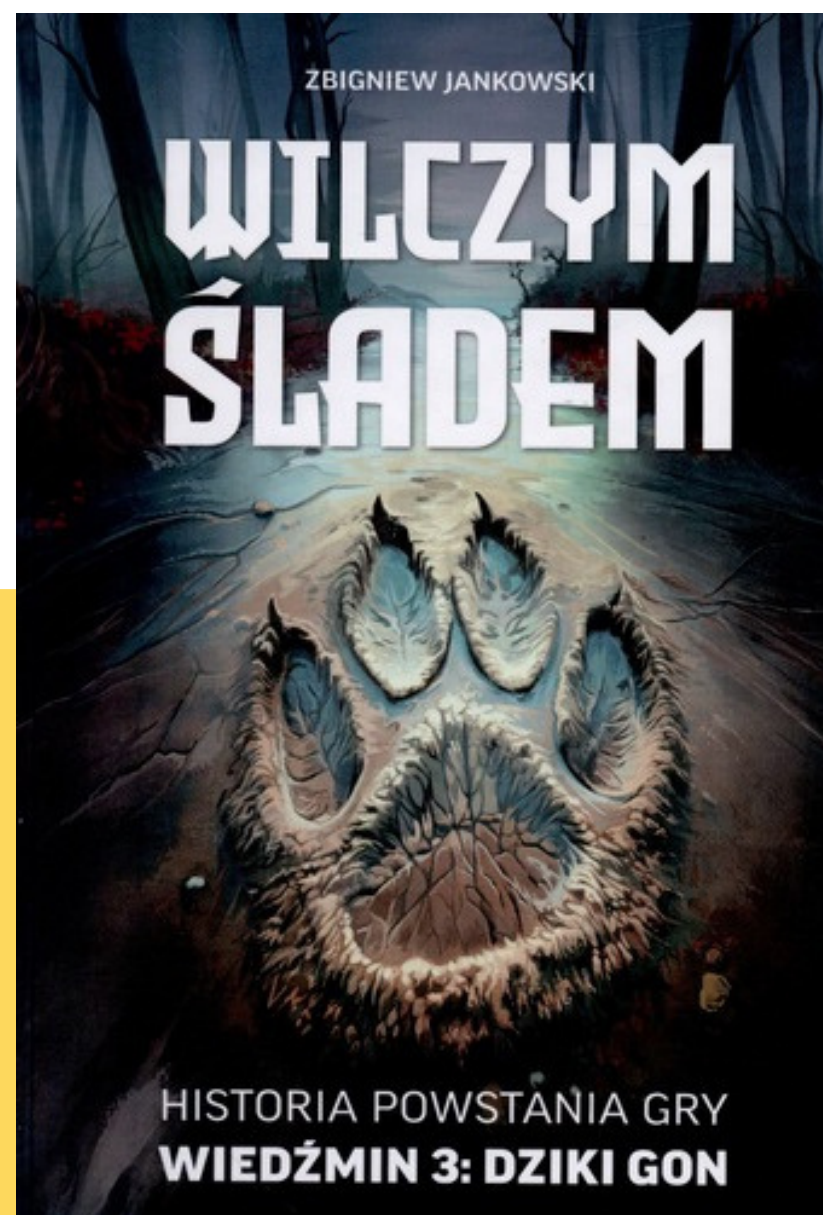
Oddział Biblioteki Uniwersytetu Śląskiego w Cieszynie





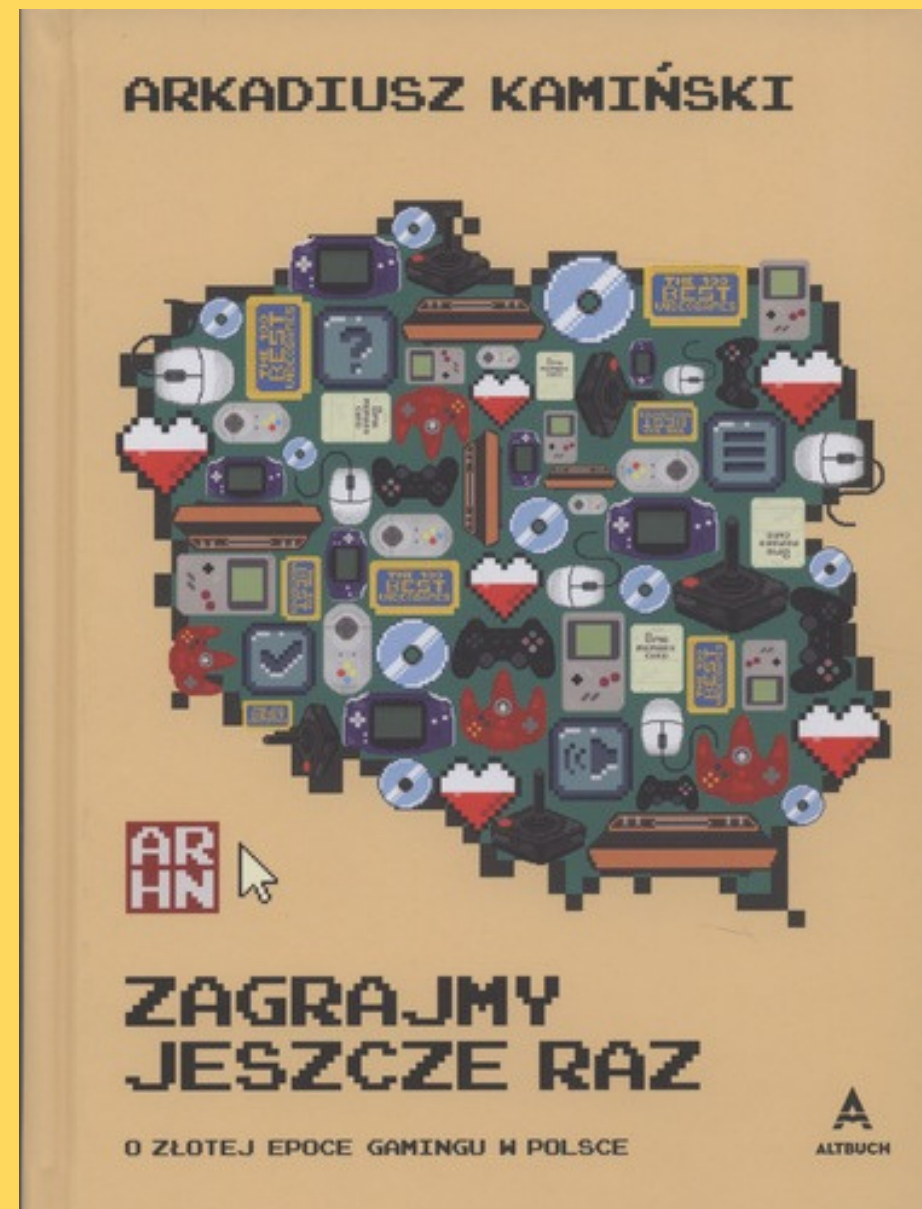
Zostań na chwilę i posłuchaj : o dwóch Blizzardach, które dały światu Diablo i zbudowały imperium / David L. Craddock.

Warszawa : Wydawnictwo Open Beta, 2025.



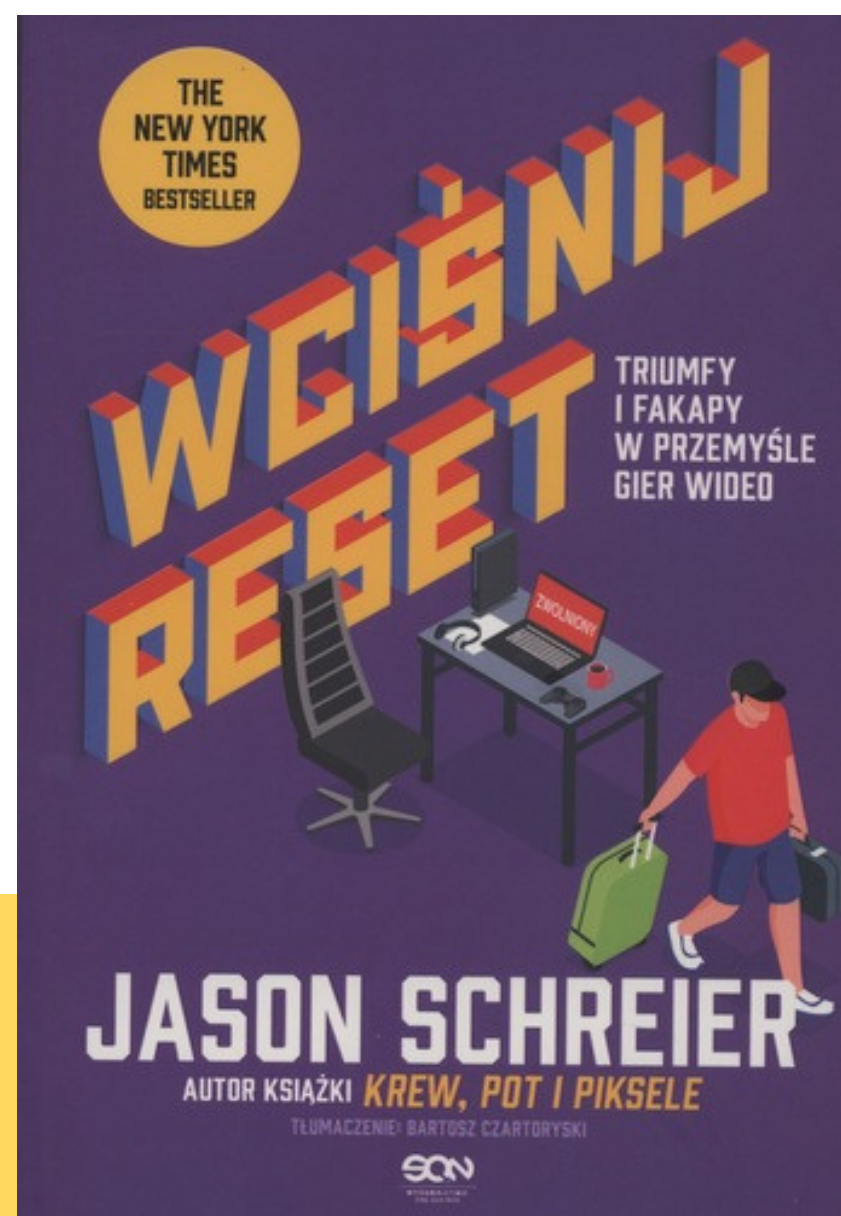
Wilczym śladem : historia powstania gry "Wiedźmin 3: Dziki Gon" /
Zbigniew Jankowski.

[Olsztyn] : Gamebook: Wydanie I, 2025.



Zagrajmy jeszcze raz : o złotej epoce gamingu w Polsce / Arkadiusz Kamiński.

Warszawa : Altbuch, 2024.



Wciśnij reset : triumfy i fakapy w przemyśle gier wideo
/ Jason Schreier ; tłumaczenie Bartosz Czartoryski.

Kraków : Wydawnictwo SQN, 2022.



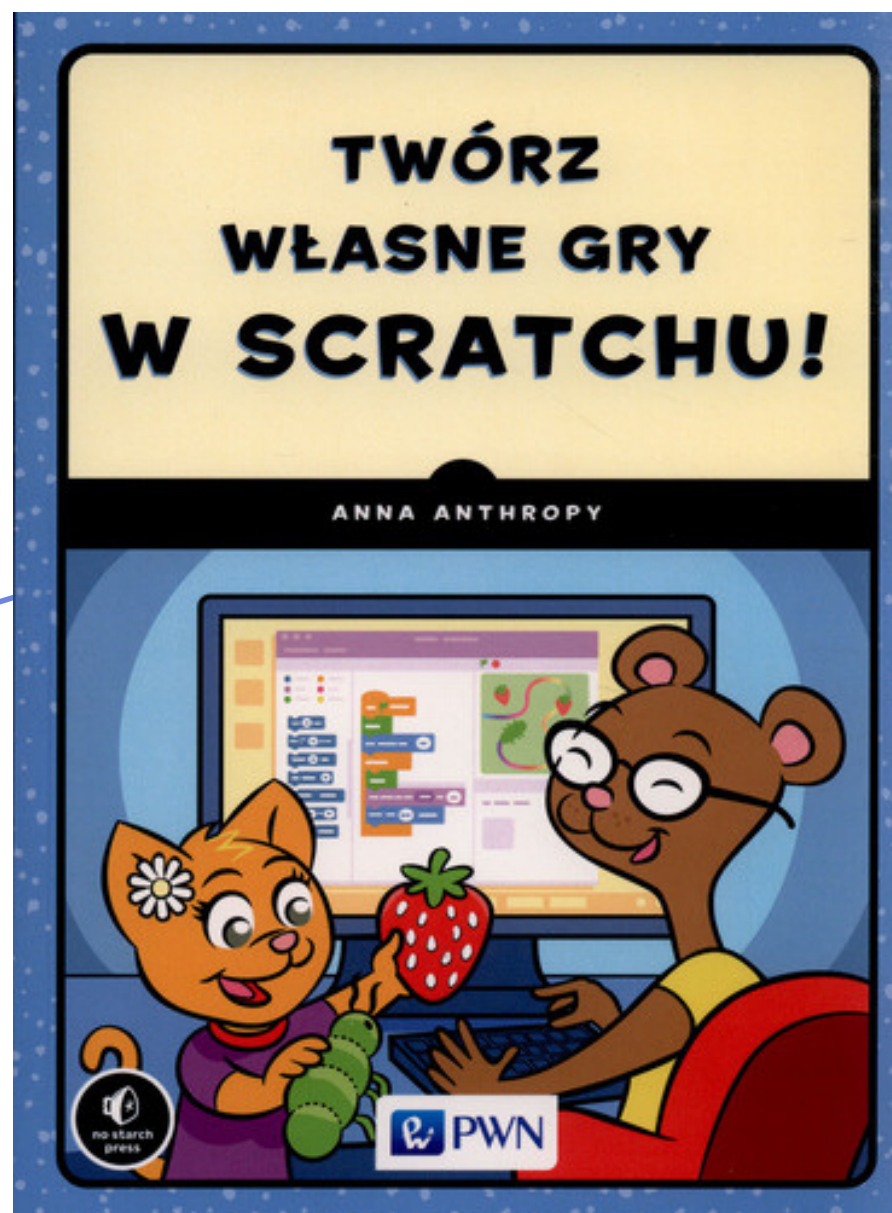
W 80 gier dookoła świata : matematyk odkrywa tajemnice najznamienszych gier
/ Marcus du Sautoy ; z angielskiego tłumaczyła Agata Sadza.

Warszawa : PWN, 2025.



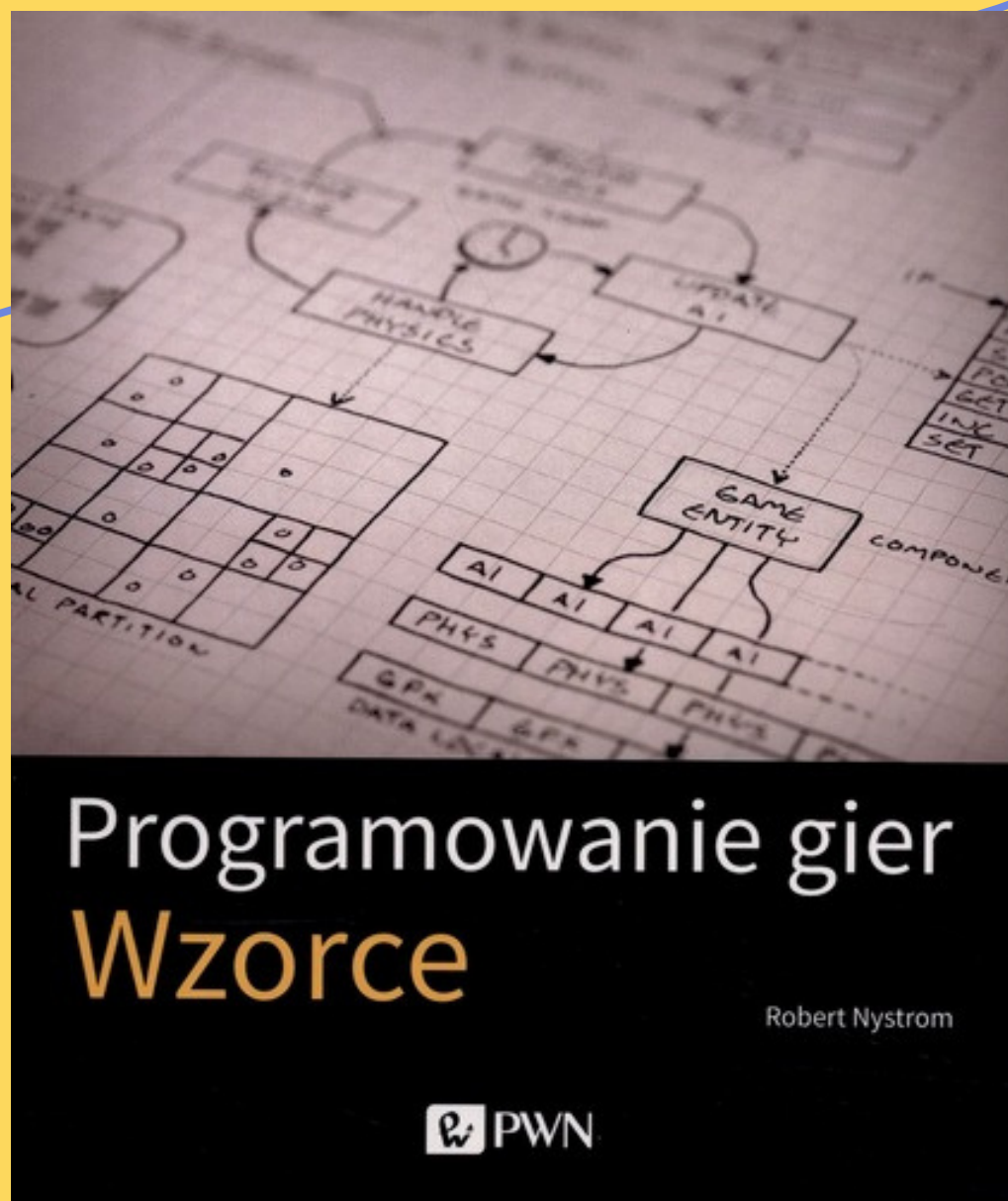
Unity : przewodnik projektanta gier / Mike Geig ; przekład Robert Górczyński.

Gliwice : Helion, copyright © 2020.



Twórz własne gry w Scratchu! / Anna Anthropy ; przekład Monika Andryszczyk.

Warszawa : Wydawnictwo Naukowe PWN, 2020.



Programowanie gier : wzorce / Robert Nystrom ;
przekład Wojciech Fenrich, Małgorzata Dąbkowska-Kowalik i Witold Sikorski
na zlecenie WITKOM Witold Sikorski.

Warszawa : Wydawnictwo Naukowe PWN, © 2020.



Przeigrani : legendarne porażki świata gier / Michał Piński.

Kraków : Znak Horyzont, 2025.



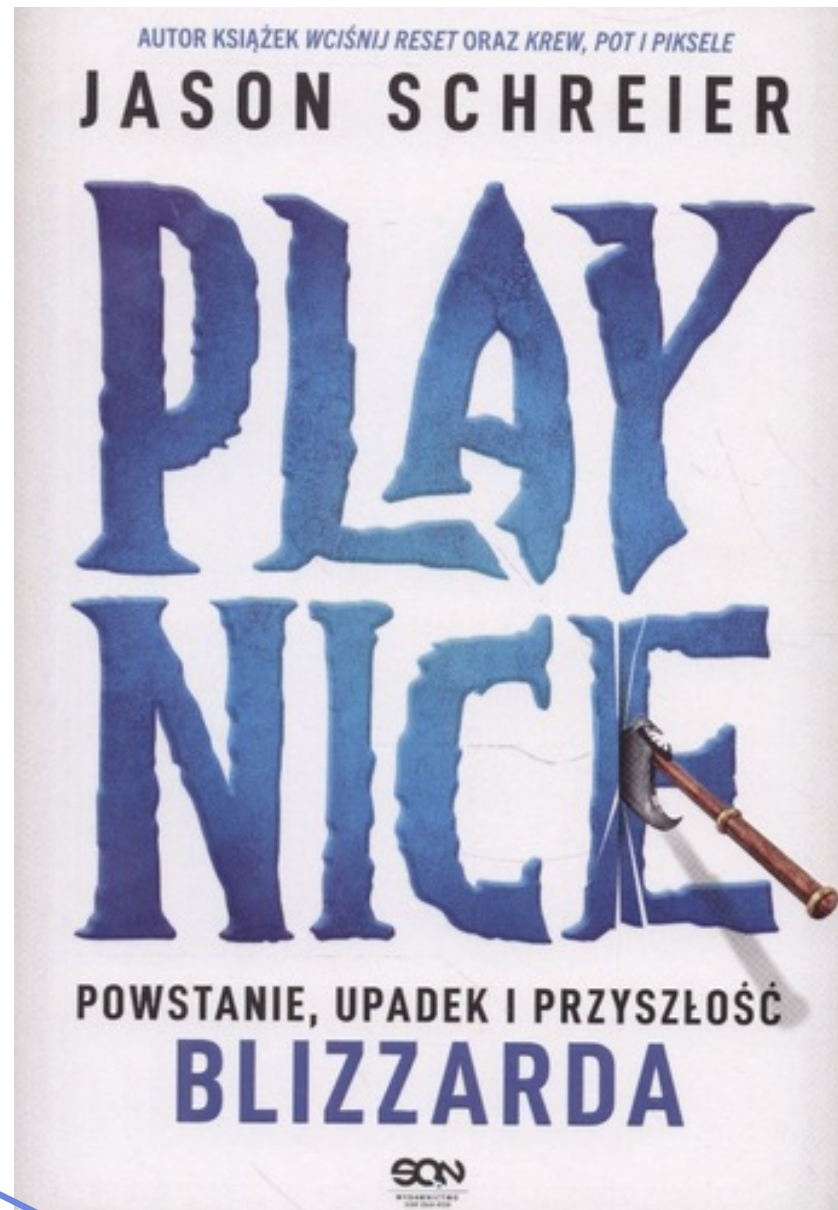
Prawo gamedevu : Q&A o tworzeniu gier i prowadzeniu studia
/ Ewa Krzemiń, Justyna Dzik-Wykrętowicz,
Katarzyna Kwasek, Michał Makarewicz.

Warszawa : PWN, 2025.



Pomoc dziecku w cyberpułapce : poradnik dla rodziców
/ Bogna Białecka, Aleksandra Gil.

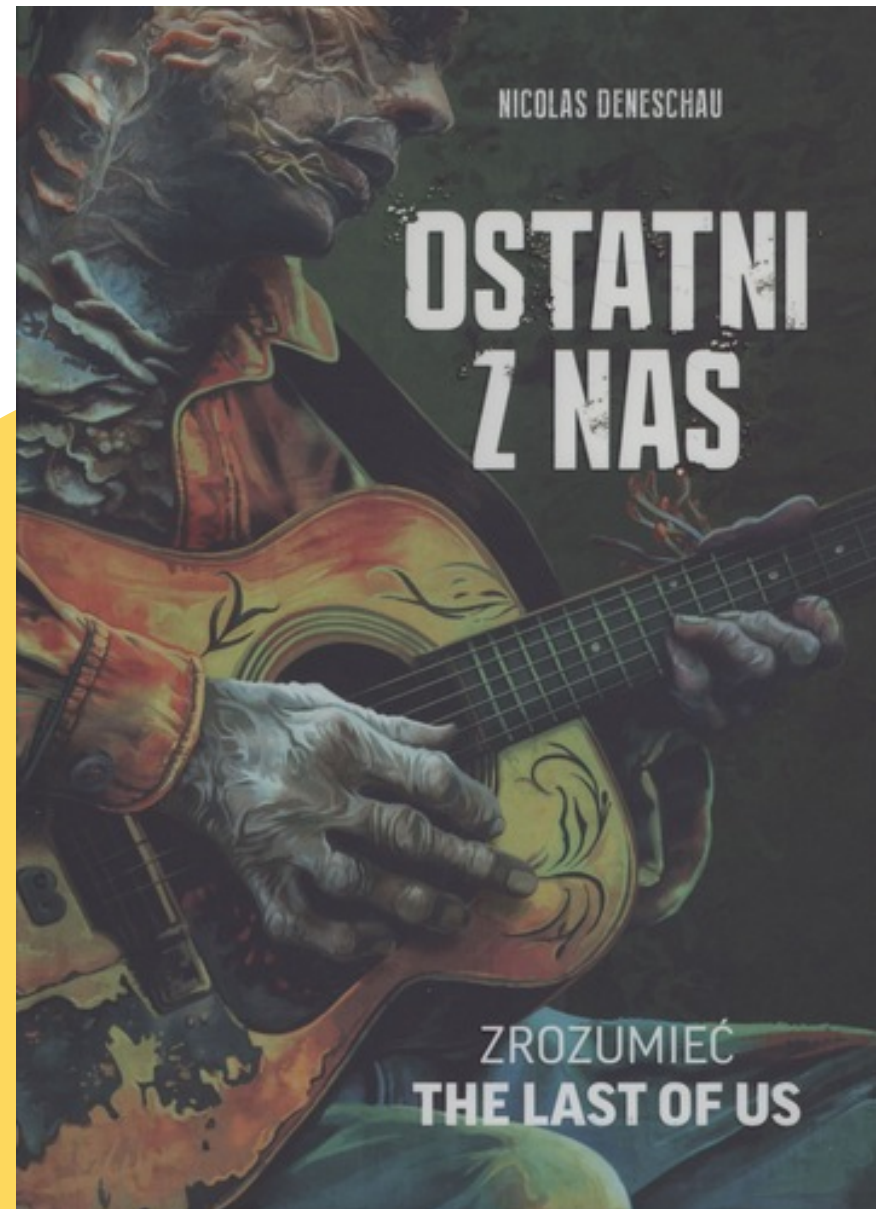
Warszawa : Wydawnictwo Eureka, 2024.



Play nice : powstanie, upadek i przyszłość Blizzarda
/ Jason Schreier ; tłumaczenie: Bartosz Czartoryski.

Kraków : Wydawnictwo Sine Qua Non, 2025.

Oddział Biblioteki Uniwersytetu Śląskiego w Cieszynie



Ostatni z nas : zrozumieć "The last of us"
/ Nicolas Deneschau ; przełożyła Maria Czakaj.

[Ruś] : Gamebook, copyright 2025.



Cyberpunk 2077 : jedyna oficjalna książka o świecie gry
/ writer Marcin Batylda.

Kraków : Wydawnictwo Znak, 2020.

Zapraszamy do korzystania ze zbiorów biblioteki

Oddział Biblioteki Uniwersytetu Śląskiego w Cieszynie
